|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Efectos | Descripción |
| Bastón de madera | -Aumenta el daño en 10 |  |
| Bastón de aprendiz | -Aumenta el daño en 15 |  |
| Bastón de hechicero | -Aumenta el daño en 20 |  |
| Familiar de madera | -Aumenta la defensa en 10 |  |
| Familiar de piedra | -Aumenta la defensa en 15 |  |
| Familiar de hierro | -Aumenta la defensa en 20 |  |
| Espíritu del hielo | -Aumenta el daño en 10  -Aumenta la defensa en 10 |  |
| Espíritu del agua | -Aumenta el daño en 15  -Aumenta la defensa en 15 |  |
| Espíritu del fuego | -Aumenta el daño en 20  -Aumenta la defensa en 20 |  |
| Barrera mágica | -Aumenta la defensa un 20%  -No puede atacar este turno |  |
| Barrera mágica mejorada | -Aumenta la defensa un 30%  -No puede atacar este turno |  |
| Barrera divina | -Aumenta la defensa un 30%  -Cura 50 de vida perdida  -No puede atacar este turno |  |
| Barrera de fuego | -Aumenta el daño en 20  -Aumenta la defensa en 50 |  |
| Aliento del dragón | -Daña a todos a los enemigos  -Daño x3  -50% de probabilidad de quemar al enemigo |  |
| Bendición celestial | -Cura a todos los aliados  -Baja la defensa de los enemigos en un 50% |  |